

## 中国原创网页游戏峰会 BTOB 商务交流会

中国原创网页游戏峰会的开办主旨是服务于原创页游厂商，促进行业信息共享，为产品方和运营方，资方和产品方提供一个沟通的桥梁，为此，本次峰会特增设“中国原创页游厂商 BTOB 商务交流交流会”，交流会拟提供 20-40 个**免费标准**展位供参展页游研发商展示其产品，并可与运营方及资方提供一对一的商务洽谈，凡产品完成度超过 80%的产品放，均可填写厂商信息收集表，提供指定规格的产品图片和 1 分钟包含厂商信息的宣传视频，主办方审核通过后，可获得免费标展的使用权。

### 基本信息

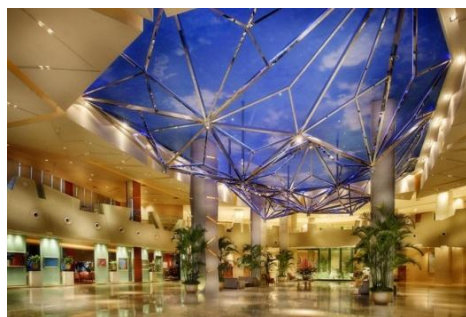
会议时间：2011 年 11 月 27 日(暂定)

会议地点：娇子国际会议中心（成都市高新区世纪城路 198 号）

会议形式：商务洽谈

参展对象：webgame，社交游戏，移动游戏开发商，外包厂商及其相关其他厂商

时间	内容	备注
11 月 26 日晚	搭建及其他准备工作	
11 月 27 日(暂定)9:00-18:00	商务交流	



展位布置图(暂定展位 20-40 个)

### 展位申请条件：

- 贵企业属于原创的页游\SNS\移动研发商
- 产品符合以下条件之一：
  - 有 1 款及以上完成度在 90%的游戏(游戏可简单测试)；
  - 又极富创意的游戏性设计(具有可展示的 demo)；
  - 有精美且独具特色的游戏画面；
- 团队或产品已经作好寻找运营商\投资商的准备(准备好 ppt 文档及相应的计划书)
- 团队具有以下条件可优先申请：
- 团队主创拥有行业成功产品开发经验

#### 展位申请需提交资料:

- 附件展位申请表格及参会表格
- 2.1 分钟能反映游戏特色的操作视频
- 可供试玩的网址和帐号
- 如主创人员具有成功产品经验,请在展位申请表格中注明.

#### 其他注意事项:

- 由于会议场地限制,此次仅提供 20-40 个免费的标准洽谈间,我们将优先开放给有高完程度\高品质的优秀产品团队,其他非研发商或团队如有展示需求,请联系会议商务人员进行展位购买.
- 为确保展位的有效利用及会议的出席率,获得免费展位赠予的团队需在指定日期内,向主办方预付 1000 元参展押金,如临时退展需提前 2 周告知主办方退还押金,正常参展后,押金将在会议结束后返还参展方,如未提前告知而无故缺席,押金将不予退还.(此举为保证免费资源有效利用,还请谅解.)

#### 参展流程

请参展企业填妥《参展回执表&合同书》后,请传真至组委会办公室,来电确认,经组委会认可后签定《参展回执表&合同书》,按照组委会发出的《中国原创网页游戏峰会招展手册》上所规定的时间如期付清有关款项,款项到达组委会帐号,展位给予确认。

##### ▲ 展前准备阶段

报名申请 → 审核 → 确认名单 → 展位确认 → 展览资料收集及整理 → 签订责任书&保证书  
→ 收取押金 → 会转至现场阶段。

##### ▲ 现场阶段

参展商报到 → 进馆布展 → 开展 → 撤展 → 结束。

##### ▲ 参展审核

组委会原则上不对某公司的参展申请进行限制,但其参展项目和产品组委会有权审核,同时保留拒绝某公司参展的权利。

符合免费展位申请须知的产品方,均可填妥厂商信息收集表,提供指定规格的产品图片和1分钟包含厂商信息的宣传视频,提交主办方,主办方审核通过后,可获得免费标展的使用权。外包及不符合免费申请条件的公司,如需租用展位,需按照组委会发出的《中国原创网页游戏峰会招展手册》上所规定的时间如期付清有关款项,款项到达组委会帐号,展位给予确认。

##### ▲ 展位确认及付款

为确保展览会展位有序及公平的分配,组委会将按照参展项目类别划分展区。按照“先报名、先预留;先付款、先确认”的原则确认展位。

##### ▲ 参展权利确认

在组委会与参展商签定参展申请表&参展合同后,参展商不得以任何理由要求撤消或者解除合同,参展申请表的内容对参展商和房交会组委会具有约束力,一经签定均应遵照履行。

▲ 展位取消

参展商在被确认参展资格后决定取消参展,或大会开幕后没有来参展,将视为参展商自动放弃参展权利,参展商已付参展押金将不予退还,组委会将展位另行安排。

▲ 展位转让

参展商不得以任何形式将全部或部分展位使用权移交第三方使用,若发现有违反规定者,组委会将有权收回该展位并进行相关处罚,由此造成一切后果由所有者承担。

▲ 展位调整

在特定情况下,即使展位已预订完毕,根据展会整体利益,组委会仍然有权调整展位。参展商不能因上述变更而退出合同或索取赔偿。

▲ 展区规划

组委会将对展馆中的展区安排进行整体规划,参展商布展应严格遵守展会总体要求及展会相关规定。

▲ 公共通道

在任何情况下,组委会将保留改变展馆出入口位置和展馆公共通道及紧急出口的权利。